

Правила настольной игры «Перепутаница» (Confusion)

Автор: Holger Martin (Хольгер Мартин)

Перевод на русский язык: Владимир Максимов, ООО «Стиль Жизни» ©

Компоненты игры:

1. цветной кубик – 1 шт.;
2. кубик действия – 1 шт.;
3. текстовый кубик – 1 шт. (пустой кубик + наклейки с названием цветов);
4. маленькие победные чипы номиналом «1» - 19 шт.;
5. большие победные чипы номиналом «3» - 19 шт.;
6. карты трех цветов (синий, желтый, красный) – 15 шт.



Краткий обзор игры

Почему Перепутаница? В игре вам нужно будет постоянно следить за тремя игровыми кубиками, на которых обозначены три различных цвета и символы. Символы и значения на некоторых кубиках создают помехи, в результате которых и возникает эффект путаницы. Учитывая, что действовать нужно быстро, а человеческие органы чувств обманчивы, то игроки обязательно скажут или сделают что-нибудь не так.

Игра рекомендована тем, кто умеет смеяться над собой.

Цель игры – получать победные чипы. Три малых чипа могут быть обменены на один большой. Игрок, который раньше всех соберет 3 больших чипа, станет победителем.

Подготовка к игре

Если вы впервые открыли коробку с игрой, аккуратно извлеките элементы игры из картонных рамок и наклейте на грани пустого кубика стикеры с названием цветов. К сожалению в игре не предусмотрен русский язык, но Вы можете выбрать любой из имеющихся: немецкий, английский, французский, голландский, итальянский или испанский :), а для большей перепутаницы их можно смешать.

Раздайте каждому игроку по одной карте каждого цвета (красный, синий, желтый). Если в игре участвует менее 5 игроков, оставшиеся карты убираются в коробку, поскольку они не потребуются.

Положите на игровой стол три игровых кубика, а также победные чипы, предварительно отсортировав их по номиналу в две кучки.

Теперь все готово, чтобы начать игру!

Ход игры

Самый старший участник может сделать первый ход, но при желании вы можете выбрать начинающего игрока любым известным Вам способом. Ход в дальнейшем передается по движению часовой стрелки. Игрок, который совершает ход, должен бросить все 3 игровых кубика. Результат кубиков образует две вероятности:


1. Цвет на цветном кубике и название цвета на текстовом кубике **не совпадают**:

Каждый игрок, действуя очень быстро, должен положить на стол карту того цвета, который не выпал на кубиках. Вместе с этим игроки должны громко назвать этот цвет. Результат на кубике действия при этом не имеет значения, не нужно принимать его во внимание.

Все игроки, которые положили на стол правильную карту, получают маленький победный чип номиналом «1». Затем игроки забирают свои карты назад.



Пример (картинка слева): На цветном кубике выпал синий цвет, а текстовый кубик показывает слово «RED» (красный) на желтом фоне. Цвет фона на текстовом кубике не учитывается, но он создает путаницу.

На кубике действия выпал символ  на красном фоне, но он не имеет значения в этом примере. Учитывая, что на цветном и текстовом кубиках выпали разные значения, игроки должны сыграть желтую карту и громко произнести «Желтый», игнорируя при этом символ, выпавший на кубике действия.

2. Цвет на цветном кубике и название цвета на текстовом кубике **совпадают**:

Вот теперь кубик действия приобретает значение. Игроки должны как можно быстрее совершить действие, определяемое выпавшим символом на кубике.

Важно: Цвет фона на кубике действия не учитывается, но он создает путаницу.



Хлопнуть один раз в ладоши;



Постучать по столу;



Произнести звук «Псс..», использующийся для привлечения внимания;




Поднять руки над головой и не произносить «WOW».

Игроки, которые совершили правильное действие, получают один маленький победный чип.



Пример (картинка слева): На цветном кубике выпал красный цвет, а на текстовом кубике слово «RED» (красный) на желтом

фоне. На кубике действия при этом выпал символ  на синем фоне. Учитывая, что на цветном и текстовом кубике выпал одинаковый цвет, игроки должны совершить действие, а именно: Хлопнуть один раз в ладоши.

Важно: Игроки, которые отреагировали не правильно или правильно, но позднее всех, не получают победного чипа и, наоборот, должны отдать один маленький чип (если, конечно, он у них имеется).

Каждый кто:

- Сыграл не ту карту / назвал не тот цвет / совершил не то действие;
- Позже всех сыграл правильную карту / назвал правильный цвет / совершил правильное действие;
- Не сыграл карту / не назвал цвет / не совершил действия;

Должен вернуть в общий резерв маленький победный чип (если, конечно, он имеется).

Важно: Поскольку большую часть времени игра проходит в беспорядочном режиме, не всегда можно будет определить: кто что сделал и в какое время. Поэтому не воспринимайте эти правила слишком серьезно, будьте гибкими, внимательными к соперникам и получайте удовольствие.

Игрок, которому удалось набрать три маленьких победных чипа, может обменять их на один большой (номиналом «3»). Большой чип является несгораемым и неразменным, поэтому игрок не теряет его, даже если совершил промашку.

Завершение игры

Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков соберет три больших победных чипа. Этот игрок объявляется победителем. Если таких счастливиц несколько, то все они становятся победителями.

Вариации

Перепутаница для профессионалов

Внимание! Если на цветном кубике выпадает значение с изображением круга, то вместо названия цвета на текстовом кубике учитывается цвет фона, на котором этот текст изображен. Если же изображение цвета на цветном кубике не содержит круга, то на текстовом кубике учитывается именно название цвета.



Пример (картинка слева): На цветном кубике выпал Желтый цвет с изображением круга. На текстовом кубике выпало слово «RED» (красный) на синем фоне, а на кубике действия выпал символ «PSST» на красном фоне. В данном случае слово на

текстовом кубике и символ на кубике действия не имеют значения. Игроки должны сыграть красную карту и громко назвать ее цвет - «Красный».

Придумайте свои варианты действий!

Немного пофантазируйте и дайте свое определение символам на кубике действия.

Например, это могут быть такие варианты:

- Произнести свое имя три раза;
- Встать и сесть, щелкнув несколько раз пальцами;
- Польстить своему соседу слева или справа;
- Состроить гримасу, не издавая при этом звуков;
- Посмеяться низким или высоким голосом.

Перевод названий цветов на различных языках:

Русский	Немецкий	Английский	Французский	Голландский	Итальянский	Испанский
Красный	Rot	Red	Rouge	Rood	Rosso	Roja
Синий	Blau	Blue	Bleu	Blauw	Blu	Azul
Желтый	Gelb	Yellow	Jaune	Geel	Giallo	Amarillo